

Marcos Baker

Desenvolvedor Flutter · React · Python · Mobile & Full-Stack · Integração com IA · Times Internacionais Remotos

+55 (31) 99107-0881 | marcos.baker@hotmail.com | Contagem, Brasil | [linkedin.com/in/marcosbaker](https://www.linkedin.com/in/marcosbaker)

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Flutter e Full-Stack com mais de 5 anos entregando aplicativos mobile e web em produção para empresas internacionais. Stack principal: Flutter/Dart, React e Python. Profundo conhecimento em gerenciamento de estado mobile (Riverpod, BLoC, MobX, GetX) e experiência integrando funcionalidades com IA em aplicações reais. Liderou o desenvolvimento de mais de 10 aplicativos do zero, da arquitetura até a publicação na App Store e Google Play. Fluente em inglês com experiência em times remotos multinacionais.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Flutter — Genio Tech | Remoto | Out 2025 – Presente

- Construiu **pipeline de transcrição com IA** integrando APIs de fala para texto, permitindo transcrição automática de reuniões em qualquer plataforma
- Arquitetou a camada de estado com Riverpod e Firebase para uma experiência mobile responsiva e com suporte offline
- Otimização de performance do app: redução do tempo de inicialização e do tamanho do bundle com lazy loading e code-splitting
- Entregou releases em ciclos de sprint quinzenais em ambiente totalmente remoto e assíncrono

Tecnologias: Flutter, Dart, Python, Riverpod, Firebase, REST APIs, integrações com IA

Desenvolvedor Flutter — PlayerUp | Remoto | Out 2025 – Abr 2026

PlayerUp — Aplicativo de coaching para desenvolvimento de jogadores e planejamento de sessões

- Desenvolveu módulo de planejamento de sessões com integração de calendário e notificações push para engajamento dos atletas
- Implementou gerenciamento de estado com Riverpod, melhorando a manutenibilidade e cobertura de testes
- Colaborou de forma assíncrona com time internacional em múltiplos fusos horários

Tecnologias: Flutter, Dart, Riverpod, REST APIs

Desenvolvedor Full-Stack — Anykrowd | Remoto | Mar 2025 – Out 2025

Plataforma SaaS internacional para gestão de eventos e experiências digitais para fas

- Desenvolveu funcionalidades de front-end e APIs REST para um SaaS multi-tenant atendendo organizadores de eventos em mercados europeus
- Construiu serviços de back-end integrando provedores de pagamento e emissão de ingressos
- Melhorou performance de carregamento de paginas e tempo de resposta das APIs, contribuindo para ganhos mensuráveis de UX
- Colaborou com times multifuncionais em diferentes fusos horários em ambiente internacional totalmente remoto

Tecnologias: Vue.js, Ionic, Laravel, PHP, JavaScript, REST APIs

Desenvolvedor Mobile — Onfly | Remoto | Abr 2024 – Fev 2025

Plataforma brasileira de gestão de viagens e despesas corporativas — uma das fintechs B2B de crescimento mais rápido do Brasil

- Entregou **mais de 10 novas funcionalidades** para um app Flutter em produção usado diariamente por milhares de viajantes corporativos
- Aplicou MobX, GetIt e GetX para gerenciamento de estado escalável em uma base de código grande e multi-modular
- Reduziu o backlog de bugs em **~30%** por meio de sessões sistemáticas de refatoração e depuração
- Colaborou com times de produto, design e back-end em ciclos de sprint Scrum de 2 semanas

Tecnologias: Flutter, Dart, MobX, GetIt, GetX, REST APIs

Engenheiro Mobile — Itsy | Remoto | Jun 2023 – Jul 2024

Startup internacional de streaming de vídeo curto e mídia social

- Melhorou funcionalidades do feed de vídeo e recursos sociais; contribuiu para uma melhora de **mais de 20%** nas métricas de retenção de usuários
- Migrou arquitetura legada com setState para padrões reativos baseados em Riverpod em toda a base de código
- Trabalhou em um time totalmente remoto e multinacional em 3 continentes, com comunicação inteiramente em inglês
- Participou de sessões de descoberta de funcionalidades diretamente com o time fundador, influenciando o roadmap do produto

Tecnologias: Flutter, Dart, Riverpod, REST APIs

Desenvolvedor Mobile — Prime Results | Híbrido — Belo Horizonte | Set 2021 – Out 2023

Consultoria brasileira de tecnologia entregando soluções mobile customizadas para clientes enterprise

- Liderou o desenvolvimento end-to-end de **mais de 10 apps Flutter**, dos requisitos do cliente até as releases na App Store e Google Play
- Gerenciou ciclos completos de projetos de forma independente, incluindo decisões de arquitetura, comunicação com clientes e gestão de entregas
- Padronizou builds com Flutter flavors e pipelines de CI/CD, reduzindo o tempo médio de release em **~40%**
- Estabelecer convenções de Git e mentorear desenvolvedores junior em boas práticas adotadas por toda a equipe

Tecnologias: Flutter, Dart, Git, GitHub, CI/CD, REST APIs

Desenvolvedor Flutter & Estagiário IoT — CSEM Brasil | Belo Horizonte | Out 2018 – Ago 2021

Laboratório de pesquisa em hardware e IoT — sensores eletrônicos para setores agroindustrial, industrial e de construção civil

- Desenvolveu app Flutter para **aquisição de dados em tempo real** de sensores de temperatura flexíveis, com visualização de leituras ao vivo no celular
- Integrou comunicação NFC entre o app mobile e hardware de sensores customizados para transferência de dados e identificação de dispositivos
- Protótipo app de rastreamento via Bluetooth para sensores IoT de monitoramento de bovinos — funcional, mas não lançado comercialmente
- Desenvolveu e testou protótipos de sensores eletrônicos com SolidWorks e impressão 3D (ABS, PLA, filamento flexível)
- Realizou manutenção de placas eletrônicas e testes de sensores, incluindo solda e depuração em nível de componentes

Tecnologias: Flutter, Dart, NFC, Bluetooth, SolidWorks, Impressão 3D, IoT, Sensores Eletrônicos

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Sistemas — UFMG (Universidade Federal de Minas Gerais) | 2023 – Presente

Técnico em Mecatrônica — CEFET-MG | 2015 – 2018

HABILIDADES TÉCNICAS

Stack Principal: Flutter, Dart, React, Python
Gerenciamento de Estado: Riverpod, BLoC, Cubit, MobX, GetX, GetIt
Mobile: iOS e Android, publicacao na App Store e Google Play, Flutter Flavors
Back-End e Cloud: Firebase (Auth, Realtime DB, Firestore), REST APIs, Laravel, PHP
IA e Integrações: Integração com APIs de IA, fala para texto, funcionalidades com LLM
DevOps e Ferramentas: Git, GitHub, pipelines CI/CD, Agile/Scrum

IDIOMAS

Portugues: Nativo | **Inglês:** B2 Avançado — proficiência profissional | **Espanhol:** Basico